



Drehmatrix und Winkelgeschwindigkeit

Aufgabe 1

a) Vervollständigen Sie die Matrizen der Elementardrehungen bei Kardan-Winkeln.

$$\alpha_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \text{---} & \text{---} & \text{---} \\ 0 & & \\ \text{---} & \text{---} & \text{---} \\ 0 & & \\ \text{---} & \text{---} & \text{---} \end{bmatrix}, \quad \beta_2 = \begin{bmatrix} & 0 & \\ \text{---} & 1 & 0 \\ \text{---} & & \\ & 0 & \\ \text{---} & & \\ \text{---} & & \end{bmatrix}, \quad \gamma_3 = \begin{bmatrix} & & 0 \\ \text{---} & \text{---} & \\ & & 0 \\ \text{---} & \text{---} & \\ 0 & 0 & 1 \\ \text{---} & \text{---} & \end{bmatrix}$$

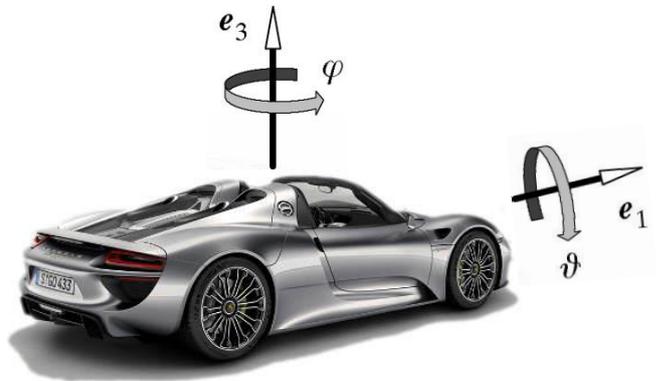
b) Wie berechnet sich der Winkelgeschwindigkeitsvektor ω_R im körperfesten Referenzsystem, wenn er im Inertialsystem mit ω_I gegeben ist?

$$\omega_I = \begin{bmatrix} \dot{\alpha} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \alpha_1 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ \dot{\beta} \\ 0 \end{bmatrix} + \alpha_1 \cdot \beta_2 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\gamma} \end{bmatrix}$$

$$\omega_R = \text{---} \cdot \begin{bmatrix} \dot{\alpha} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \text{---} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ \dot{\beta} \\ 0 \end{bmatrix} + \text{---} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\gamma} \end{bmatrix}$$

Aufgabe 2

Die Verdrehung eines fahrzeugfesten Koordinatensystems R aufgrund seiner Gier- und Wankbewegung gegenüber dem Inertialsystem I lässt sich durch 2 aufeinander folgende Elementardrehungen beschreiben. Die Gierbewegung ist eine Drehung um die vertikale Achse mit dem Winkel φ , die Wankbewegung eine anschließende Drehung um die Längsachse mit dem Winkel ϑ .



a) Berechnen Sie die Drehmatrix S.

$$S = \text{---} = \begin{bmatrix} \text{---} & \text{---} & \text{---} \\ \text{---} & \text{---} & \text{---} \\ \text{---} & \text{---} & \text{---} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \text{---} & \text{---} & \text{---} \\ \text{---} & \text{---} & \text{---} \\ \text{---} & \text{---} & \text{---} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \text{---} & \text{---} & \text{---} \\ \text{---} & \text{---} & \text{---} \\ \text{---} & \text{---} & \text{---} \end{bmatrix}$$



b) Bestimmen Sie den Winkelgeschwindigkeitsvektor des Fahrzeugs im Inertialsystem und im körperfesten Koordinatensystem aus der Anschauung:

$$\boldsymbol{\omega}_I = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \text{-----} \cdot \begin{bmatrix} \dot{\theta} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{-----} \\ \text{-----} \\ \text{-----} \end{bmatrix}$$

$$\boldsymbol{\omega}_R = \text{-----} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\varphi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \dot{\theta} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{-----} \\ \text{-----} \\ \text{-----} \end{bmatrix}$$

c) Berechnen Sie nun den Drehgeschwindigkeitstensor formal und vergleichen Sie damit Ihr obiges Ergebnis.

$$\tilde{\boldsymbol{\omega}}_I = \dot{\mathbf{S}} \cdot \mathbf{S}^T =$$

$$\begin{bmatrix} \text{-----} & \text{-----} & \text{-----} \\ \text{-----} & \text{-----} & \text{-----} \\ \text{-----} & \text{-----} & \text{-----} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \text{-----} & \text{-----} & \text{-----} \\ \text{-----} & \text{-----} & \text{-----} \\ \text{-----} & \text{-----} & \text{-----} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \text{-----} & \text{-----} & \text{-----} \\ \text{-----} & \text{-----} & \text{-----} \\ \text{-----} & \text{-----} & \text{-----} \end{bmatrix} \Rightarrow \boldsymbol{\omega}_I = \begin{bmatrix} \text{-----} \\ \text{-----} \\ \text{-----} \end{bmatrix}$$

d) Welcher Rechenweg ist schneller?

- Anschauung b) formale Rechnung c)

e) Welche Regeln gelten für die Transformation von Vektoren?

- $\mathbf{a}_I = \mathbf{S} \cdot \mathbf{a}_R$ $\mathbf{a}_I = \mathbf{S}^T \cdot \mathbf{a}_R$
 $\mathbf{a}_R = \mathbf{S} \cdot \mathbf{a}_I$ $\mathbf{a}_R = \mathbf{S}^T \cdot \mathbf{a}_I$

f) Transformieren Sie $\boldsymbol{\omega}_R$ in das Inertialsystem und überprüfen Sie nochmals Ihre Ergebnisse.



$$\boldsymbol{\omega}_I = \begin{bmatrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{bmatrix} \cdot \boldsymbol{\omega}_R = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \cos \vartheta & \sin \varphi \sin \vartheta \\ \sin \varphi & \cos \varphi \cos \vartheta & -\cos \varphi \sin \vartheta \\ 0 & \sin \vartheta & \cos \vartheta \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{bmatrix}$$

g) Wie lauten die Regeln zur Transformation eines Tensors zweiter Stufe **A** ?

- $\mathbf{A}_I = \mathbf{S} \cdot \mathbf{A}_R$ $\mathbf{A}_I = \mathbf{S}^T \cdot \mathbf{A}_R \cdot \mathbf{S}$
 $\mathbf{A}_I = \mathbf{S} \cdot \mathbf{A}_R \cdot \mathbf{S}^T$ $\mathbf{A}_R = \mathbf{S}^T \cdot \mathbf{A}_I \cdot \mathbf{S}$

Bonus-Aufgabenteile:

h) Das körperfeste Koordinatensystem R sei ein Hauptachsensystem, so dass der Trägheitstensor Diagonalfom hat

$$\mathbf{I}_R = \begin{bmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{bmatrix}.$$

Führen Sie mit geeigneten Abkürzungen für die trigonometrischen Funktionen ($s_\varphi := \sin \varphi$, $c_\varphi := \cos \varphi$, etc.) eine Transformation des Trägheitstensors in das Inertialsystem durch

$$\mathbf{I}_I = \begin{bmatrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A c_\varphi^2 & A s_\varphi c_\varphi & (C - B) s_\varphi c_\vartheta s_\vartheta \\ +B s_\varphi^2 c_\vartheta^2 & -B s_\varphi c_\varphi c_\vartheta^2 & \\ +C s_\varphi^2 s_\vartheta^2 & -C s_\varphi c_\varphi s_\vartheta^2 & \\ \text{---} & A s_\varphi^2 & \\ \text{---} & +B c_\varphi^2 c_\vartheta^2 & (B - C) c_\varphi s_\vartheta c_\vartheta \\ \text{---} & +C c_\varphi^2 s_\vartheta^2 & \\ \text{---} & \text{---} & B s_\varphi^2 + C c_\vartheta^2 \end{bmatrix}$$